

# Jak się spotkać w anonimowej sieci?

Dariusz R. Kowalski      Adam Malinowski

Dwa roboty o unikalnych identyfikatorach umieszczone w dowolnym odstępie czasowym w węzłach nieznannej im anonimowej sieci mają za zadanie spotkać się w jakimś węźle. Przedstawię deterministyczny protokół rozwiązujący ten problem dla ringu (optymalnie) i dla dowolnej sieci (w czasie wielomianowym ze względu na rozmiar sieci i krótszego identyfikatora, niezależnie od wielkości odstępu czasowego między pojawieniem się robotów).